

Chap.2 : Droites et cercles dans le plan

1 Droites du plan

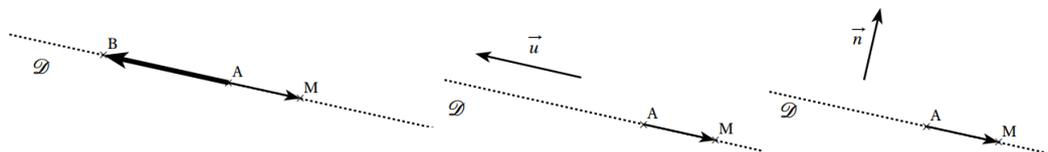
Dans la suite, on utilisera les propriétés du produit scalaire et du déterminant mises en évidence dans les sections précédentes :

$$\begin{aligned} \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont orthogonaux} &\iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \\ \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaires} &\iff [\vec{u}, \vec{v}] = 0 \end{aligned}$$

1.1 Equations cartésiennes de droite

Rappelons que l'on peut définir géométriquement une droite du plan de plusieurs façons différentes :

1. Par deux points distincts A et B du plan ;
2. Par un point A et un vecteur directeur \vec{u} ;
3. Par un point A et un vecteur normal \vec{n} (vecteur orthogonal à tout vecteur directeur de la droite).



Définition 1.1. Soit A un point du plan et \vec{u} un vecteur non nul. La droite \mathcal{D} de **vecteur directeur** \vec{u} passant par A est l'ensemble des points M du plan tels que \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont colinéaires.

Si \vec{n} est un vecteur non nul orthogonal à \vec{u} , on dit aussi que \mathcal{D} est la droite de **vecteur normal** \vec{n} passant par A .

Proposition 1.2. Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé direct du plan. Les coordonnées $(x; y)$ des points d'une droite quelconque \mathcal{D} du plan vérifient une équation de la forme

$$ax + by + c = 0 \text{ avec } (a, b) \neq (0; 0).$$

Cette équation est appelée **équation cartésienne** de \mathcal{D} .

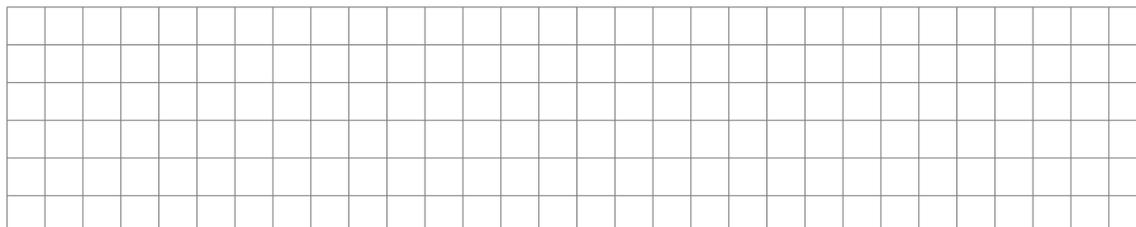
Réciproquement, si $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ avec $(a, b) \neq (0; 0)$, alors l'ensemble

$$\{M(x; y), ax + by + c = 0\}$$

est une droite du plan admettant :

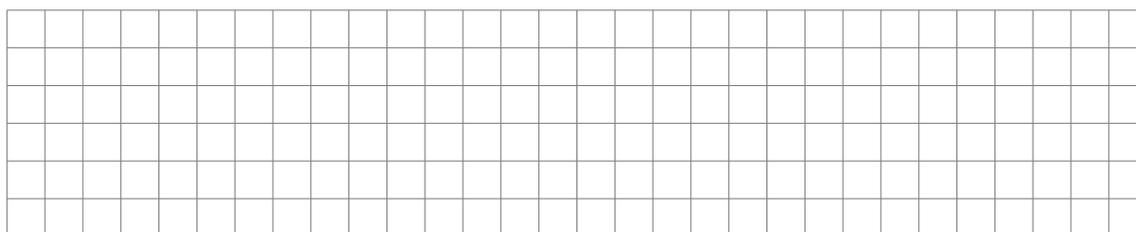
1. $\vec{u}(-b; a)$ comme vecteur directeur ;
2. $\vec{n}(a; b)$ comme vecteur normal.

Preuve :



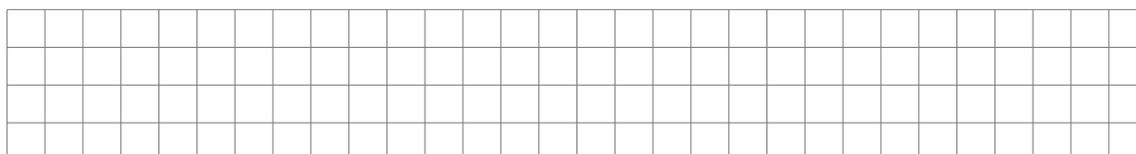
Application 1.3. Soient $A(1; 4)$ et $B(-2; 3)$.

1. Donner une équation cartésienne de la droite (AB) .
2. Donner une équation cartésienne de la médiatrice \mathcal{D}' du segment $[AB]$.



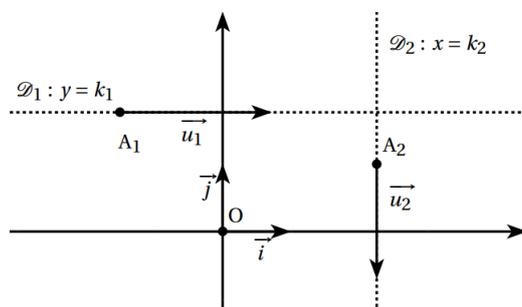
Application 1.4. Déterminer une équation cartésienne de la droite passant :

1. par $A(0; 1)$ et dirigée par $\vec{u}(3; -2)$;
2. par $B(-2; 3)$ et de vecteur normal $\vec{u}(1; -2)$;



Remarque 1.5. Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé direct du plan. Toute droite dont un vecteur directeur est colinéaire :

1. au vecteur \vec{i} admet une équation cartésienne de la forme $y = k_1$ avec $k_1 \in \mathbb{R}$;
2. au vecteur \vec{j} admet une équation cartésienne de la forme $x = k_2$ avec $k_2 \in \mathbb{R}$.



Application 1.6. Pour chacune des droites \mathcal{D} données par les équations cartésiennes suivantes, donner un vecteur directeur \vec{u} , un vecteur normal \vec{n} ainsi que les coordonnées d'un point A appartenant à la droite.

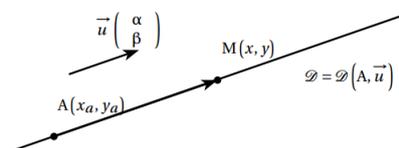
Équation cartésienne de \mathcal{D}	\vec{n} vecteur normal à \mathcal{D}	\vec{u} vecteur directeur de \mathcal{D}	$A(x_a, y_a)$ un point de \mathcal{D}
$\mathcal{D}: 2x + y - 3 = 0$			
$\mathcal{D}: 2x + 5y + 10 = 0$			
$\mathcal{D}: 2y + 7 = 0$			
$\mathcal{D}: 3x + 2y - 2 = 0$			

1.2 Système d'équations paramétriques de droite

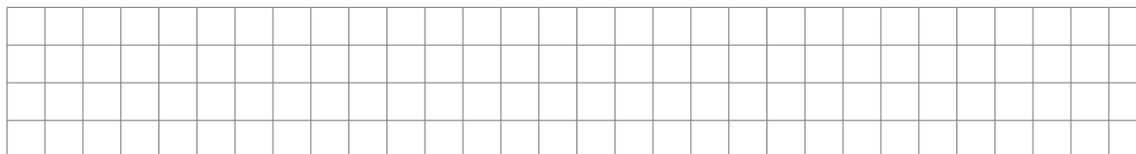
Théorème 1.7. Soit $A(x_A; y_A)$ et $\vec{u}(\alpha; \beta)$ un vecteur non nul. La droite \mathcal{D} passant par A et de vecteur directeur \vec{u} est l'ensemble des points $M(x; y)$ tels qu'il existe un $t \in \mathbb{R}$ avec :

$$\begin{cases} x = \alpha t + x_A \\ y = \beta t + y_A \end{cases}$$

Une telle écriture est appelée **système d'équations paramétriques** de la droite \mathcal{D} .



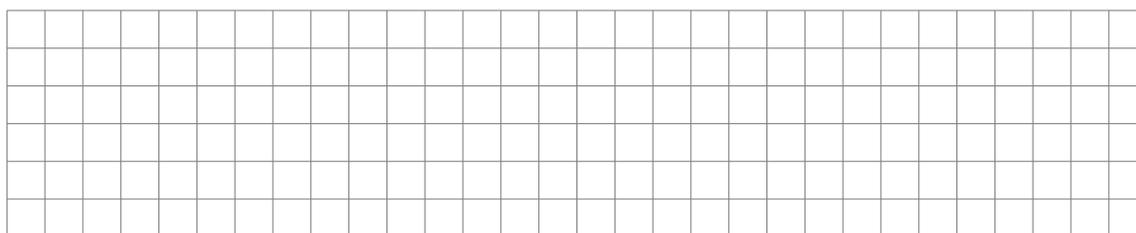
Application 1.8. Donner une représentation paramétrique de la droite \mathcal{D} donnée par l'équation cartésienne $3x - 4y + 10 = 0$, puis donner les coordonnées cartésiennes du point de paramètre -1 de \mathcal{D} .



Application 1.9. Soient A et B les points de coordonnées $(1; -1)$ et $(5; 1)$ et \mathcal{D} la droite de système d'équations paramétriques :

$$\begin{cases} x = 4t + 2 \\ y = -t + 1 \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

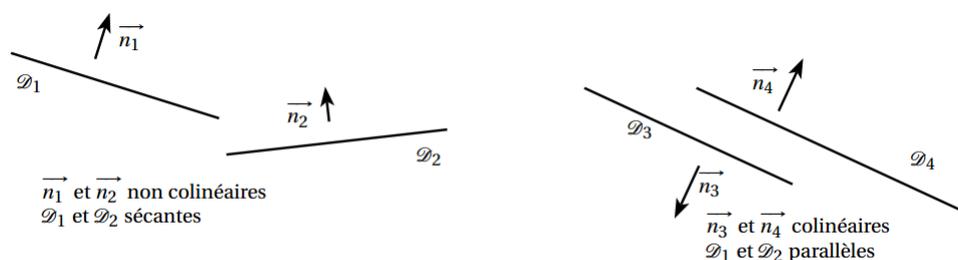
1. Les points $K(10, -1)$ et $L(-2; 3)$ appartiennent-ils à la droite \mathcal{D} ?
2. Donner un système d'équations paramétriques de la droite (AB) .
3. Donner une équation cartésienne de la droite \mathcal{D} .



1.3 Intersection de deux droites

Proposition 1.10. Deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont parallèles ou confondues si et seulement si leurs vecteurs normaux sont colinéaires.

Dans tous les autres cas, elles sont sécantes en un unique point.

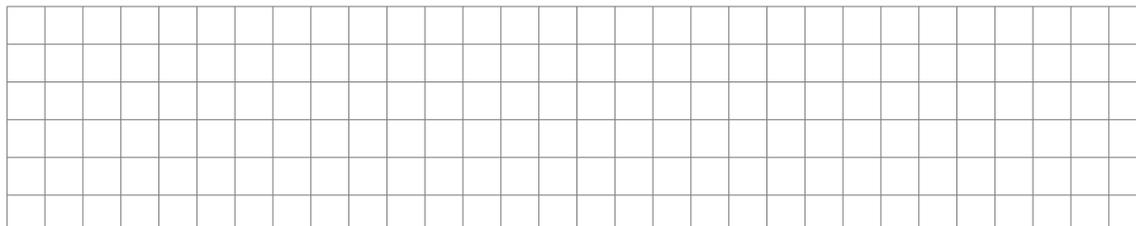


Proposition 1.11. Deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont parallèles ou confondues si et seulement si leurs vecteurs directeurs sont colinéaires.

Dans tous les autres cas, elles sont sécantes en un unique point.

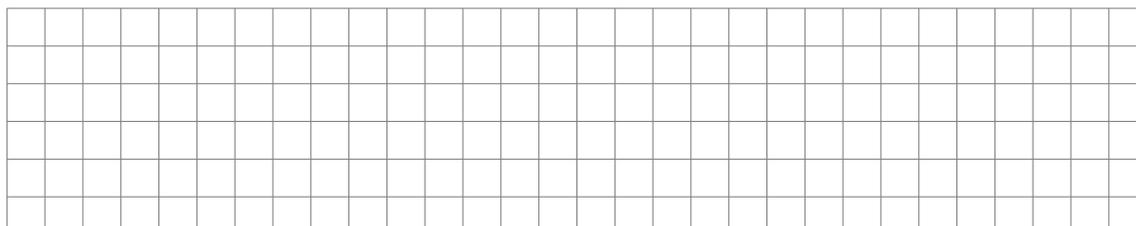
Application 1.12. Étudier les positions relatives des deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' et déterminer le cas échéant leur point d'intersection.

1. $\mathcal{D} : -2x + 3y - 4 = 0$ et $\mathcal{D}' : -6x + y - 4 = 0$
2. $\mathcal{D} : 4x + 3y - 1 = 0$ et $\mathcal{D}' : \begin{cases} x = 4 + 3t \\ y = -2 + t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$



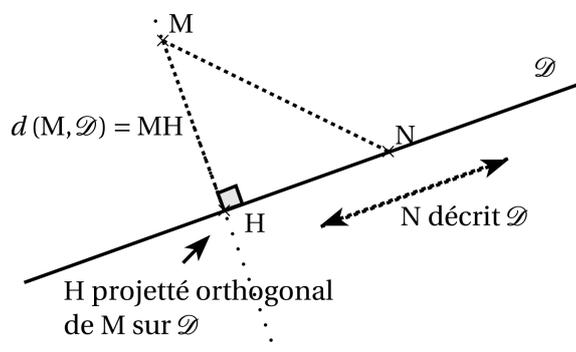
Application 1.13. 1. Déterminer les valeurs de α telles que les droites \mathcal{D} d'équation $\alpha x + 2y - 1 = 0$ et \mathcal{D}' d'équation $x + \alpha y - 2 = 0$ sont parallèles. Dans ce cas, sont-elles confondues ?

2. Déterminer (en fonction de α) les coordonnées du point d'intersection I de \mathcal{D} et \mathcal{D}' pour les autres valeurs de α .



1.4 Distance d'un point à une droite

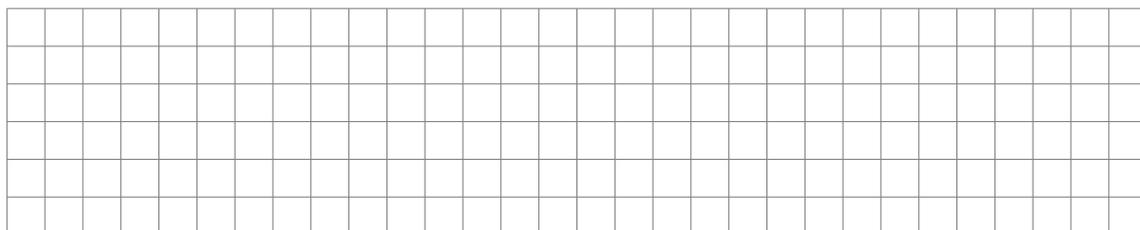
Définition 1.14. Soient M un point du plan et \mathcal{D} une droite du plan. On appelle distance du point M à la droite \mathcal{D} , notée $d(M, \mathcal{D})$, la plus petite distance MN où le point N parcourt la droite \mathcal{D} .



Théorème 1.15. *On munit le plan d'un repère orthonormal. Soient \mathcal{D} la droite d'équation cartésienne $ax+by+c=0$ avec $(a,b) \neq (0,0)$ et $M_0(x_0; y_0)$. Alors la distance de M_0 à la droite \mathcal{D} vaut :*

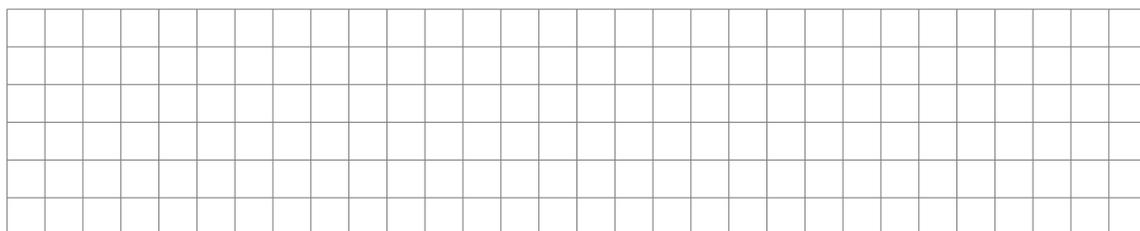
$$d(M_0, \mathcal{D}) = \frac{|ax_0+by_0+c|}{\sqrt{a^2+b^2}}$$

Preuve :

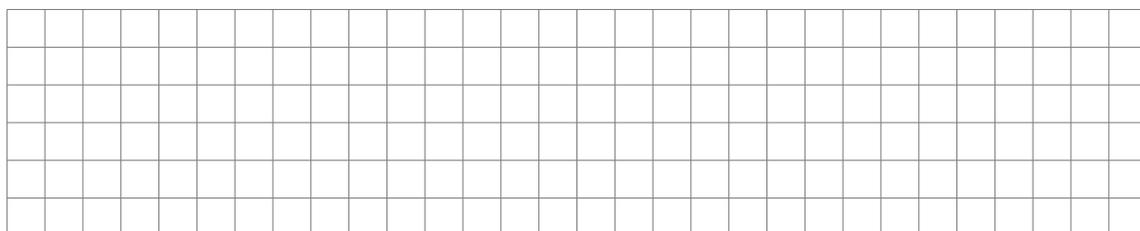


Application 1.16. *Calculer la distance du point A à la droite \mathcal{D} dans chacun des cas :*

1. $A(2; -3)$ et $\mathcal{D} : 3x - 2y + 1 = 0$
2. $A(-3; 1)$ et $\mathcal{D} : \begin{cases} x = -3 + 2t \\ y = -2t + 2 \end{cases}, t \in \mathbb{R}$

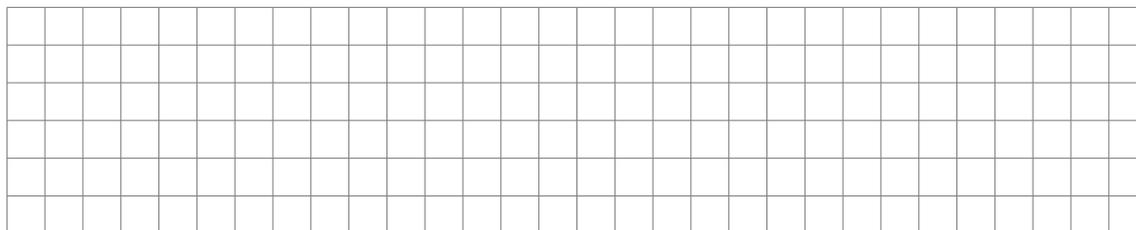


Application 1.17. *On donne les trois points $A(1; 1)$, $B(3; -1)$ et $C(3; 1)$. Calculer la distance du point C à la droite (AB) .*



Application 1.18. *Détermination du projeté orthogonal sur une droite dont on connaît une équation cartésienne.*

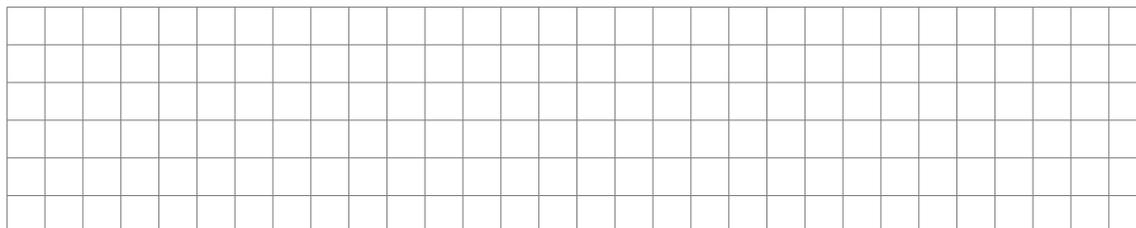
On munit le plan d'un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et on considère la droite \mathcal{D} d'équation $x - 2y + 1 = 0$ et C le point de coordonnées $(2; -1)$. Déterminer les coordonnées du point C' , le projeté orthogonal de C sur \mathcal{D} .



Application 1.19. *Détermination du projeté orthogonal sur une droite dont on connaît un système d'équations paramétriques.*

On munit le plan d'un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et on considère la droite \mathcal{D} d'équation $x - 2y + 1 = 0$ et C le point de coordonnées $(2; -1)$.

Déterminer les coordonnées du point C' , le projeté orthogonal de C sur \mathcal{D} .

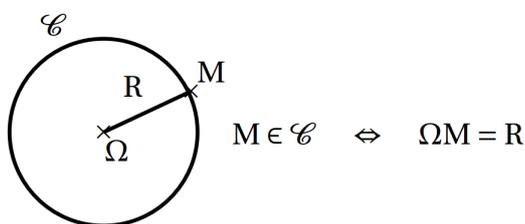


2 Cercles

2.1 Équation cartésienne d'un cercle

Dans ce qui suit, nous munissons le plan d'un repère orthonormal direct.

Définition 2.1. Soit un point $\Omega(x_\Omega; y_\Omega)$ et un nombre réel $R > 0$. Le **cercle** \mathcal{C} de centre Ω et de rayon R est l'ensemble des points M tels que $\Omega M = R$. On le notera $\mathcal{C}(\Omega, R)$

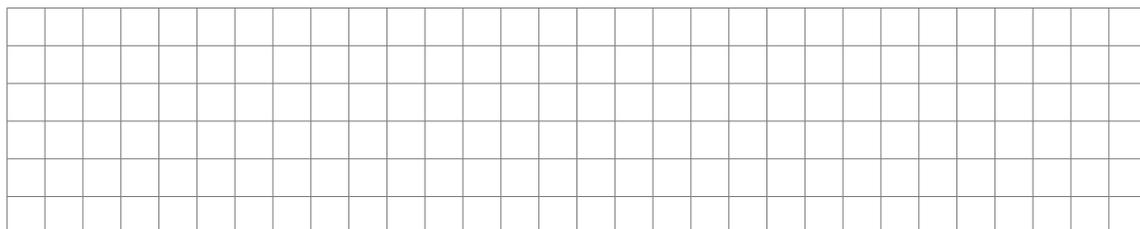


Proposition 2.2. L'ensemble des points $M(x; y)$ d'un cercle $\mathcal{C} = \mathcal{C}(\Omega, R)$ vérifie l'équation :

$$(x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 = R^2$$

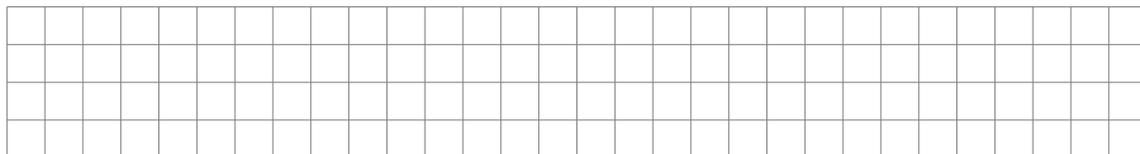
Une telle écriture est appelée **équation cartésienne** du cercle.
Réciproquement, toute équation de cette forme est l'équation d'un cercle de centre $\Omega(x_\Omega; y_\Omega)$ et de rayon R .

Preuve :



Application 2.3. Déterminer si les équations ci-dessous sont celles de cercles. Si c'est le cas, identifier le centre et le rayon.

1. $x^2 + y^2 - x + 4y + 5 = 0$
2. $x^2 + y^2 - 2x + 3y + 3 = 0$

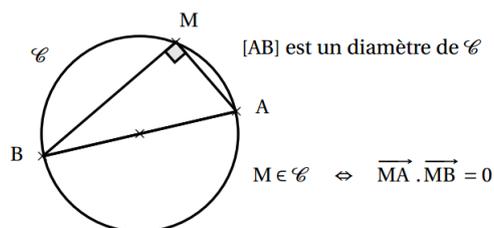


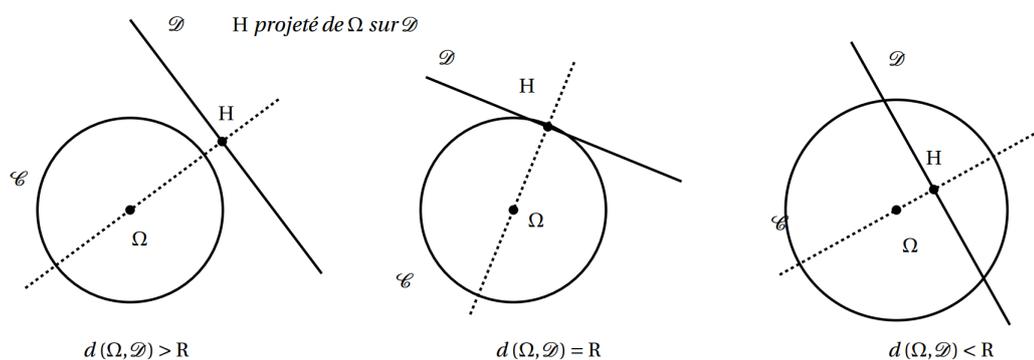
Application 2.4. Soit \mathcal{C} le cercle de centre $\Omega(2; -3)$ et de rayon 4.

1. Donner une équation cartésienne du cercle \mathcal{C} .
2. Donner une forme développée de cette équation.
3. Parmi les points $A(-1; -6)$, $B(6; -3)$, $C(5; -6)$ et $D(2; 1)$, lesquels appartiennent à \mathcal{C} ?



Proposition 2.5. Caractérisation du cercle par le produit scalaire Soient A et B deux points du plan, le cercle de diamètre $[AB]$ est l'ensemble des points M tels que : $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$





Méthode 3.2. Dans la pratique, on peut avoir à déterminer les éventuels points d'intersection :

- de la droite $\mathcal{D} : ax + by + c = 0$
- et du cercle $\mathcal{C} : x^2 + y^2 + \alpha x + \beta y + \gamma = 0$

Deux méthodes selon la question :

- si on souhaite seulement connaître le nombre de points d'intersection, on se contente de calculer $d(\Omega, \mathcal{D})$
- si on souhaite connaître les coordonnées des points, on résout le système :
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + \alpha x + \beta y + \gamma = 0 \\ \mathcal{D} : ax + by + c = 0 \end{cases}$$

Application 3.3. Déterminer les éventuels points d'intersection entre le cercle \mathcal{C} d'équation $\mathcal{C} : x^2 + y^2 - 6x - 2y + 1 = 0$ et :

1. L'axe des ordonnées ;
2. La droite \mathcal{D} d'équation $\mathcal{D} : x - y + 1 = 0$